

Travail 3

Logiciel de simulation de programmation en domotique

Capacité(s) connaissance(s)

- Analyser le comportement attendu d'un système réel et décomposer le problème posé en sous-problèmes afin de structurer un programme de commande.
- Écrire, mettre au point (tester, corriger) et exécuter un programme commandant un système réel et vérifier le comportement attendu.
- Écrire un programme dans lequel des actions sont déclenchées par des événements extérieurs.

Votre travail :

Prenez une feuille, mettre en titre Utilisation des conditions ET / OU
Sauter quelques lignes écrivez le titre et recopiez l'introduction : I Introduction

Les propriétaires veulent affiner les réglages pour la gestion de leur maison. Ils désirent effectuer des programmations qui tiennent compte d'autres paramètres.

Ecrivez II Tableau

Recopiez le tableau et complétez-le, en fonction des actions et suivant l'exemple.

Actions

A partir de 7h, s'il fait jour, ouvrir les volets des portes et des fenêtres.

L'après-midi (de 13h à 18h) s'il y a trop de vent, fermer le store terrasse.

L'après-midi (de 13h à 18h), s'il y a du soleil OU qu'il fait chaud, fermer les volets des fenêtres ET ouvrir le store terrasse.

A partir de 20h, s'il fait nuit, fermer les volets des fenêtres ET volets des portes ET store terrasse.

24h/24, allumer l'éclairage extérieur à condition qu'il fasse nuit ET qu'il y ait quelqu'un dans le jardin.

Pour pouvoir commander plusieurs actionneurs en même temps, à partir d'une ou plusieurs détections de capteur, il faut basculer en Mode Programmation : Fonctions ET / OU

Avant d'utiliser le logiciel, recopiez et complétez le tableau en vous inspirant de la première ligne :

Programme	Capteurs	Condition (Si ..)			Action	Actionneur
		Horaire	ET /OU	Détection		
N°1						
N°2						
N°3						
N°4						
N°A						
N°B						
N°C	Luminosité présence	24h/24h	OU	Nuit OU Présence	Allumer	Éclairage du jardin

Mise en route du logiciel

Sur l'ordinateur ouvrir la documentation fournie présente sur le réseau dans le lecteur groupe dans la partie de votre classe, dans donnée etc

Cliquez sur démarrer, automatisme, domotique et ouvrez le logiciel Domotique4 3D

ATTENTION LE LOGICIEL EST LONG A LANCER DONC LAISSEZ FAIRE. MINIMUM 30 S.

Pour programmer vos actions en appuyant sur F9.

A tout instant, vous pouvez tester vos programmes en revenant à la simulation

Attention, il est impossible de sauvegarder votre programme !

Ne pas appuyer sur la touche Echap !

Ne pas fermer le logiciel avant d'avoir montré votre résultat au professeur.